

# CryptoBox

# ВСТУПЛЕНИЕ

Мы не единственная существующая цивилизация, подтверждение этого мы встречаем в разных местах, например в Библии об этом написано так: «В то время были на земле исполины, это сильные, издревле славные люди. Бытие 6:4».

Эти люди со времен великого Потопа по развитию ушли далеко вперед, каким то образом, они смогли наладить жизнь на дне океана. От нас многое скрывают, но часть знаний, все же начала просачиваться на поверхность.

Создать эту игру стало возможным – лишь расшифровав часть некоего носителя информации великой Атлантиды, чудом попавшего автору этих строк. Данная игра это модель финансовой системы той цивилизации. Прямые переводы. Никаких банков и государств.

# Комплектация игры её механики

## ▶ Комплектация игры:

- ▶ 1. игровое поле 50х60см.;
- ▶ 2. фишки - 6 шт. ;
- ▶ 3. кубик - 1 шт.;
- ▶ 4. набора фишек криптовалют - 1 комплект;
- ▶ 5. набора игровых фиатных денег - 1 комплект;
- ▶ 6. набора карточек Шанс - 1 комплект;
- ▶ 7. набора карточек Случай - 1 комплект;
- ▶ 8. набор карточек динамического изменения игрового состояния игроков - 1 комплект;

## ▶ Описание игровой механики:

▶ **Основным элементом игры является - Игровое поле, которое делится на две основные области:**

- ▶ а) Центральная область игрового поля.
- ▶ б) Поле периметра.



# Игровое поле



# ЦЕНТРАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ ИГРОВОГО ПОЛЯ

По своей сути центральная область игрового поля - это квадрат, разделенный на четыре секции, из которых:

- ∅ **первая секция** - выбор криптовалюты;
- ∅ **вторая секция** - биржа, которая в свою очередь делится на две секции;
- ∅ **третья секция** - поле шанса на котором располагается колода карточек с описанием шанса;
- ∅ **четвертая секция** - поле случай на котором располагается колода карточек с описанием случая;
- ∅ **пятая секция** – доска обмена криптовалюты

# Биржа, выбор криптовалюты и курса

Центральным элементом Секции Биржа, является игровой сектор Курс, этот сектор представляет движение курса. Курс может двигаться в двух направлениях вверх или вниз. Направление определяется броском костей.

После определения курса и его фиксации на шкале, игрок попавший на биржу может продать или купить любую криптовалюту по фиксированному курсу, но при этом с него будет снята комиссия в размере 5\$.



### ВЫБОР КРИПТОВАЛЮТЫ

<b>BTC</b> BITCOIN 5000\$	<b>KRB</b> KARBO 50\$
<b>ETH</b> ETHEREUM 500\$	<b>CNS</b> SHARE 20\$

### БИРЖА RICHAMSTER

КУРС ВЫРОС	КУРС УПАЛ
● КУРС ВЫРОС НА +1 ПУНКТА	● КУРС УПАЛ НА -1 ПУНКТА
●● КУРС ВЫРОС НА +2 ПУНКТА	●● КУРС УПАЛ НА -2 ПУНКТА
●●● КУРС ВЫРОС НА +3 ПУНКТА	●●● КУРС УПАЛ НА -3 ПУНКТА

# Секция Доска обмена

На секции Доска обмена, игрок может акцептировать любое предложение или разместить свою оферту при этом комиссия не снимается, но при размещении объявления блокируется актив предложенный к обмену.



# Шанс и Случай

Как и в настоящей жизни есть внешние силы которые влияют на возможность достижения цели. Роль такой силы в игре выполняют поле Шанс и Случай. Попав на поле, кости определяют, что даровано судьбой.

Шанс упрощает игру (пример Вы купили на Karbo.story ноутбук, и обнаружили, на нем не защищенный паролем кошелек на котором оказалось 100 карбо. Получите с банка 100 карбо ), а в

Случай наоборот усложняет игру (пример На свечном графике Доджи. Отправляйтесь на биржу и установите новый курс всех криптовалют).

ШАНС	СЛУЧАЙ
Вы мастерски соотнесли Индекс Доу-Джонса и поймали волну. Вы заработали 5005	Вашу заявку на экспедицию на Марс одобрили. Пока вы проходите тренировку, вы пропускаете ход.



# ПОЛЕ ПЕРИМЕТР



Поле периметра - это путь по которому движутся фишки участников. **Поле разделено на зоны** из расчета одна зона это один шаг. За один ход Участник может получить не больше шести шагов, определенное по количеству значений обозначенных на игровом кубике. В трех из четырех угловых зон периметра, находятся зоны Шанс/Случай. Четвертая угловая зона это Старт, которая в самом начале игры является точкой отсчета начала ходов, а после пересечения дает право посещения биржи или доски обмена.

Между угловых полей располагаются два поля по шесть зон и два поля по восемь зон. Зона на которой остановилась фишка Участника считается выпавшей игровой зоной. И оказавшийся на ней Участник выполняет действия соответствующее этой зоне.

# Игровой процесс

В игре принимают участие несколько человек, это пошаговая игра в которой каждый игрок играет за фишку, ходы осуществляются при помощи броска костей. Суть игры купить самую дорогую валюту биткоин. Основные активы игры: крипто-валюта, купюры, Акции стартапов, майнинговые пулы и.т.д.

В игре есть особенность в виде курса валют. Который довольно таки динамичен в связи с тем что при прохождении круга игроком, , или при попадании игрока на соответствующие поле он имеет право зайти на биржу при помощи костей определить крипто-валюту и её курс.



# Заключение

CRYPTO BOX - познавательная настольная игра описывающая принципы мира криптовалют с экономическим уклоном. Для придания реалистичности, в игре используются действующие названия украинских стартапов и освещается их деятельность, игровая механика опирается на реальный опыт её создателей, которые организовывали стартапы, осуществляли обмен на бирже, прогорали в скам проектах, торговали по сигналам, использовали торговых ботов, на практике применяли модели свечных графиков, рисковали, зарабатывали и теряли, испытывали неопишное чувство эйфории от шальных денег и горькое разочарование от их очередной потери, не понаслышке знают про Индекс Доу и прочее и прочее. Карточки шанс и случай это настоящие маленькие истории, которые имели место и немного в видоизмененном виде происходили с настоящими людьми.

Эта игра развивает логическое мышление и рядом с тем показывает, что не всегда нужно оказаться в нужное время в нужном месте, также необходимо правильно воспользоваться дарованными возможностями. Освещает излом нашего настоящего и глубину пропасти будущего.

# Инвесторам

Приглашаем всех желающих к сотрудничеству в распространении игры  
По вопросам партнёрства обращаться

# Покупателям

По вопросам приобретения игры обращайтесь \_\_\_\_\_